

# IPO-V

*Approvato dalla Commissione Utilità FCI riunitasi il 12 settembre 2005 a Breda (NL)  
Recepito dal Consiglio Direttivo ENCI del 30 gennaio 2006 Recepito dal Consiglio Direttivo del SAS il 16 Gennaio 2010.*

**Articolato in: Sezione A 100 punti**

**Sezione B 100 punti**

**Sezione C 100 punti**

**Totale 300 punti**

## Generale

Questa prova di avviamento, propedeutico alla prova di IPO 1 è stata redatta dalla Commissione per Cani di Utilità della FCI.

La IPO-V è stata discussa e redatta dalla commissione in lingua Tedesca. In caso di dubbi, soprattutto nelle traduzioni fa fede il testo in Tedesco.

Se non riportato esplicitamente in modo diverso, valgono le "Disposizioni della Parte Generale" della IPO

## Disposizioni per l'ammissione

Il giorno della prova il cane deve avere compiuto l'età di 14 mesi. Non si possono fare eccezioni. Una prova di IPO-V è articolata in tre sezioni. Un Giudice di Lavoro (da ora in avanti denominato "giudice") può giudicare al massimo 15 prove di IPO-V in un giorno.

## Test caratteriale

All'inizio di ogni prova, il cane deve essere sottoposto dal Giudice ad un test caratteriale, all'inizio della prima delle tre sezioni. Vedi disposizioni IPO test caratteriale.

## SEZIONE "A" PISTA

Traccia del conduttore, ca. 200 passi, 2 lati, 1 angolo (ca. 90°), un oggetto personale del conduttore, da eseguire senza invecchiamento della traccia, tempo per la ricerca 10 min.

**Messa in pista 10 punti**

**Tenuta della pista 60 punti**

**Angolo 10 punti**

**Oggetto 20 punti**

**Totale 100 punti**

## Disposizioni generali

La partenza della traccia deve essere ben segnalata con un paletto, posizionato nel terreno in prossimità del lato sinistro della partenza stessa.

Il conduttore prima di tracciare la pista deve mostrare l'oggetto al Giudice o al direttore delle piste. Può essere utilizzato solo un oggetto ben impregnato con l'odore del conduttore, dalla lunghezza di ca. 15 cm, largo dai 3 ai 5 cm e spesso ca. 1 cm dal colore simile al terreno. Il tracciatore (conduttore) sosta brevemente alla partenza e procede poi con passo normale nella direzione indicatagli. Anche l'angolo deve essere tracciato con passo normale e l'oggetto posto alla fine della traccia

Il Giudice e/o i suoi assistenti durante la ricerca della pista non devono entrare nella zona nella quale l'unità cane e conduttore hanno diritto alla ricerca.

**Comandi ammessi:** Un comando per: cerca

**Esecuzione:** Il conduttore prepara il suo cane per la ricerca. Il cane può effettuare la ricerca libero o legato ad un guinzaglio lungo 10 m, che può essere attaccato sul dorso o passare tra le zampe anteriori e/o posteriori. Può essere attaccato direttamente al collare, non a strangolo, oppure all'anello di una pettorina per ricerca, sono ammesse quelle che non hanno funzione coercitive. Alla chiamata il conduttore si presenta al Giudice in posizione di base e gli comunica se il cane raccoglie o segnala. Prima e durante tutto il lavoro di ricerca, è vietata ogni forma di coercizione. Al segnale del Giudice il cane deve essere condotto lentamente e con calma al punto di inizio e messo in pista. Alla partenza il cane deve con il naso basso raccogliere la massima emanazione, con calma e intensità. Il cane deve poi seguire l'andamento della traccia intensamente con andatura costante, con il naso basso. Il conduttore segue il cane ad una distanza di 10 m all'estremità del guinzaglio. La distanza di 10 m deve essere mantenuta anche nel caso in cui il cane esegua la ricerca libero. E' ammesso che il guinzaglio non sia in tensione, a condizione che il conduttore lo tenga in mano. Il cane deve eseguire l'angolo con sicurezza. Non appena il cane trova l'oggetto, deve immediatamente raccoglierlo o segnalarlo in modo convincente, senza l'aiuto del conduttore. Qualora raccolga l'oggetto, il cane può rimanere in piedi, sedersi o portarlo dal conduttore. Viene considerato un errore avanzare con l'oggetto in bocca o raccogliere l'oggetto rimanendo nella posizione a terra. La segnalazione dell'oggetto può essere compiuta nella posizione fermo in piedi, seduto o a terra. Non appena il cane ha segnalato o raccolto l'oggetto, il conduttore depone il guinzaglio e va dal cane. Sollevando il braccio con l'oggetto in mano, il conduttore indica che il cane ha trovato l'oggetto.

**Valutazione:** La velocità con cui il lavoro di pista viene svolto non è un criterio di valutazione quando la ricerca viene effettuata in modo intenso, in modo costante e convincente, e il cane ha un atteggiamento positivo verso la ricerca. Un accertamento senza abbandonare la traccia non costituisce errore. Tenere il naso alto, evacuare, girare sull'angolo, continui incoraggiamenti, aiuti verbali o con il guinzaglio sulla traccia o nei pressi dell'oggetto, falsa segnalazione verranno valutati di conseguenza. Se il conduttore abbandona la traccia per una lunghezza superiore alla lunghezza del guinzaglio la ricerca viene interrotta. Se il cane abbandona la traccia e viene trattenuto dal conduttore, l'indicazione del Giudice sarà quella di seguire il cane. Se questa indicazione non viene eseguita il Giudice dovrà interrompere la ricerca. Se dopo 10 minuti dalla messa in pista dal paletto di partenza non è stata raggiunta la fine della traccia, la ricerca viene interrotta. Il lavoro fino all'interruzione verrà giudicato. Il giudizio dei lati avverrà per qualifiche e punteggi. Se il cane non cerca (sosta a lungo sullo stesso posto senza cercare) la ricerca potrà essere interrotta, anche se il cane è ancora sulla traccia.

## **SEZIONE "B" OBEDIENZA**

<b>Esercizio 1: Condotta al guinzaglio .....</b>	<b>30 punti</b>
<b>Esercizio 2: Condotta senza guinzaglio .....</b>	<b>20 punti</b>
<b>Esercizio 3: Terra con Chiamata.....</b>	<b>15 punti</b>
<b>Esercizio 4: Riporto.....</b>	<b>10 punti</b>
<b>Esercizio 5: Salto di un ostacolo .....</b>	<b>10 punti</b>
<b>Esercizio 6: Terra libero.....</b>	<b>15 punti</b>
<b>Totale: .....</b>	<b>100 punti</b>

### **Disposizioni generali**

Se non specificato in modo diverso, valgono le Disposizioni Generali della IPO- 2003.  
Per la posizione di base è concesso un comando per il "seduto".

#### **1. CONDOTTA AL GUINZAGLIO 30 PUNTI**

**Comandi ammessi:** Un comando per piede.

**Esecuzione:** il conduttore si porta con il cane al guinzaglio dal Giudice e si presenta con il cane in posizione di base. Dalla posizione di base, con il comando piede il cane deve in modo

allegro e con attenzione seguire il proprio conduttore, rimanendo sempre con la spalla ad altezza del ginocchio sulla sinistra del conduttore. Il guinzaglio deve essere lento. All'inizio dell'esercizio il conduttore procede con il suo cane per 30 passi in linea retta senza fermarsi, dopo il dietro front occorre eseguire almeno un angolo a destra ed uno a sinistra. Mentre il conduttore procede in linea retta con il suo cane vengono esplosi 2 colpi a salve (di calibro 6mm) distanziati tra loro di 5 secondi ad una distanza dal cane di minimo 15 passi. Il cane si deve comportare in modo indifferente allo sparo. Su indicazione del Giudice il conduttore con il suo cane si porta nel mezzo di un gruppo di almeno quattro persone in movimento. Il conduttore e il suo cane si devono fermare dentro il gruppo una volta. Il conduttore e il suo cane lasciano il gruppo, assumono la posizione di base ed il conduttore toglie il guinzaglio al proprio cane

**Giudizio:** Precedere, scartare lateralmente, rimanere indietro, doppi comandi, aiuti gestuali, disattenzione e/o sottomissione del cane saranno valutati di conseguenza.

## 2. CONDOTTA SENZA GUINZAGLIO 20 PUNTI

**Comandi ammessi:** Un comando "al piede".

**Esecuzione:** Dalla posizione di base, con il comando piede il cane deve in modo allegro e con attenzione seguire il proprio conduttore, rimanendo sempre con la spalla ad altezza del ginocchio sulla sinistra del conduttore. All'inizio dell'esercizio il conduttore procede con il suo cane per 30 passi in linea retta senza fermarsi, dopo il dietro front occorre eseguire almeno un angolo a destra ed uno a sinistra. Alla fine dell'esercizio il conduttore si ferma, va in posizione di base e mette il guinzaglio al proprio cane.

**Giudizio:** Precedere, scartare lateralmente, rimanere indietro, doppi comandi, aiuti gestuali, disattenzione e/o sottomissione del cane saranno valutati di conseguenza

## 3. TERRA CON CHIAMATA 15 PUNTI

**Comandi ammessi:** Un comando per: piede, terra, vieni, tornare in posizione di base.

**Esecuzione:** Dalla posizione di base il conduttore con il suo cane libero al piede procede in linea retta. Dopo 10/15 passi al comando terra il cane deve mettersi immediatamente a terra, senza che il conduttore interrompa o cambi l'andatura o si giri. Il conduttore procede per altri 20 passi ca. si ferma e si gira verso il proprio cane fermo, tranquillo a terra. Su indicazione del Giudice il conduttore chiama a se il cane con il comando "vieni" e/o con il nome del cane. Il cane deve in modo allegro e velocemente venire direttamente dal conduttore e sedersi di fronte diritto molto vicino al conduttore. Con il comando per la posizione di base, il cane deve andare a sedersi velocemente e diritto sulla sinistra del conduttore, mantenendo la spalla ad altezza del ginocchio del conduttore. Il cane viene messo al guinzaglio.

**Giudizio:** Errori nell'esecuzione, mettersi a terra lentamente, stare a terra in modo irrequieto, lento nella chiamata, posizione scorretta del conduttore, errore nel seduto di fronte e/o nell'andare al piede verranno giudicati di conseguenza. Se dopo il comando "Terra" il cane si siede o rimane in piedi vengono detratti 7 punti

## 4. RIPORTO 10 PUNTI

**Comandi ammessi:** Un comando per: porta, lascia, posizione di base.

**Esecuzione:** Nella posizione di base al cane viene torto il guinzaglio. Il conduttore lancia un proprio oggetto alla distanza di almeno 5 passi. Il comando "porta" può essere dato solo quando l'oggetto è fermo per terra. Il cane seduto libero e tranquillo al fianco del conduttore deve al comando "porta" andare velocemente e direttamente sull'oggetto, raccoglierlo

immediatamente e portarlo al conduttore velocemente e direttamente. Il cane si deve sedere diritto di fronte e vicino al conduttore, tenere l'oggetto in modo tranquillo in bocca fino a quando il conduttore dopo ca. 3 sec. con il comando "lascia" gli toglie l'oggetto. Al comando "piede" il cane si deve portare velocemente sulla sinistra del conduttore e sedersi vicino a lui con la spalla all'altezza del ginocchio del conduttore. Per tutto il tempo dell'esercizio il conduttore non può abbandonare la propria posizione. Alla fine dell'esercizio il cane viene messo al guinzaglio.

**Giudizio:** Errori nella posizione di base, lento nell'andare, errori nel raccogliere, lento nel tornare, lasciare cadere, giocare o masticare l'oggetto, posizione errata del conduttore, errore nel sedersi di fronte o al piede verranno giudicati di conseguenza. Aiuti del conduttore senza lasciare la posizione di base verranno giudicati di conseguenza. Se il conduttore abbandona la posizione di base prima che il cane abbia terminato l'esercizio il giudizio sarà "insufficiente". Se il cane non riporta l'esercizio sarà giudicato con "0 punti".

## 5. SALTO DI UN OSTACOLO (80 CM) 10 PUNTI

**Comandi ammessi:** Un comando per: salta, vieni o torna, piede.

**Esecuzione:** Il conduttore con il suo cane assume la posizione di base ad una distanza minima di 5 passi dal salto e lo libera dal guinzaglio. Il cane seduto libero e tranquillo al fianco al conduttore deve, al comando "salta," saltare al di là dell'ostacolo, e al comando "vieni" o "torna" ritornare saltando nuovamente l'ostacolo e sedersi diritto e vicino di fronte al proprio conduttore. Al comando "piede" il cane si deve portare velocemente sulla sinistra del conduttore e sedersi vicino a lui con la spalla all'altezza del ginocchio del conduttore. Al comando "salta" il conduttore può seguire il cane per due passi. Alla fine dell'esercizio il cane viene messo al guinzaglio.

**Giudizio:** Errori nella posizione di base, esitare nel salto, errori nel sedersi di fronte o al piede, aiuti del conduttore, verranno giudicati di conseguenza. Se il cane tocca il salto verranno detratti fino a 1 punto per salto, se il cane si appoggia sul salto verranno detratti fino a 2 punti per salto.

## 6. TERRA LIBERO CON DISTRAZIONE 15 PUNTI

**Comandi ammessi:** Un comando per: terra, seduto.

**Esecuzione:** All'inizio della sezione B di un altro cane, il conduttore si porta sul posto indicatogli dal Giudice e nella posizione di base toglie il guinzaglio al cane. Con il comando "terra" mette il cane a terra senza lasciare presso di lui alcun oggetto, guinzaglio o altro. Il conduttore si allontana dal cane senza girarsi per almeno 20 passi, rimanendo all'interno del campo in vista del cane e rimane fermo tranquillo dandogli le spalle. Il cane deve, senza interventi rimanere tranquillo a terra mentre l'altro cane effettua gli esercizi dall' 1 al 3. Quando l'altro cane ha terminato l'esercizio numero 3, su indicazione del Giudice il conduttore si porta alla destra del proprio cane. Su indicazione del Giudice il cane dovrà velocemente sedersi diritto nella posizione di base. Il cane viene messo al guinzaglio.

**Giudizio:** Comportamento irrequieto del conduttore o aiuti nascosti, stare a terra in modo irrequieto del cane, alzarsi o sedersi prima del comando, verranno giudicati di conseguenza. Se il cane si alza o si siede ma rimane sul posto, avrà un giudizio parziale. Se il cane si allontana dal posto per più di 3 metri prima che l'altro cane abbia terminato l'esercizio 3 il giudizio sarà 0 punti.

# SEZIONE "C"

**Esercizio 1: Affronto ed abbaio 15 punti**

**Esercizio 2: Tentativo di fuga del figurante 30 punti**

**Esercizio 3: Attacco sul conduttore ed il suo cane 50 punti**

**Esercizio 4: Condotta dal Giudice 5 punti**

**Totale: 100 punti**

## **Disposizioni Generali**

Se non espressamente dichiarato valgono le Disposizioni Generali della IPO-2003

Il figurante tiene in mano un bastone rivestito per minacciare il cane.

Il comando per il "lascia" è consentito una volta per ogni esercizio di difesa. Per il giudizio del lascia vedi la tabella.

**Esita a lasciare 0,5-3.0**

**1°comando supplementare con lascia immediato 3.0 -**

**1°comando supplementare con esitazione a lasciare 3,5- 6 -**

**2°comando supplementare con lascia immediato -6,0**

**2°comando supplementare con esitazione a lasciare 6,5-9,0 -**

**Non lascia dopo 2 comandi supplementari altri interventi squalifica**

### **1. AFFRONTO ED ABBAIO 15 PUNTI**

**Comandi ammessi:** Un comando per revier (ricerca).

**Esecuzione:** Il Figurante si trova ad una distanza di ca. 20 passi, fuori vista dal cane e dal suo conduttore, dentro un nascondiglio. Su indicazione del Giudice il conduttore toglie il guinzaglio al cane e con il comando "revier" e/o con il segnale gestuale con il braccio manda il cane al nascondiglio. Il cane deve in modo attivo e attento affrontare il figurante abbaiando in modo continuo. Il cane non deve assalire il figurante e non deve morderlo. Il conduttore su indicazione del Giudice si porta immediatamente dal cane e lo afferra per il collare.

**Giudizio:** poca decisione e incertezza nell'abbaio e/o nell'affronto saranno giudicati di conseguenza. Intervenire sul figurante urtandolo, saltandogli addosso ecc. comporterà una detrazione fino a 3 punti, se morde forte devono essere detratti fino 12 punti. Se il cane abbandona il figurante ottiene un giudizio parziale con insufficiente. Se il cane non segnala il figurante la Sezione C viene interrotta.

### **2. TENTATIVO DI FUGA DEL FIGURANTE 30 PUNTI**

**Comandi ammessi:** Un comando per: lascia.

**Esecuzione:** Mentre il conduttore trattiene il cane per il collare, il figurante esce dal nascondiglio ed inizia un tentativo di fuga. Su indicazione del Giudice il conduttore lascia libero il suo cane. Il cane deve autonomamente con un morso energico e forte impedire con successo la fuga. Il cane può attaccare solo la manica di protezione del figurante. Su indicazione del Giudice il figurante si ferma. Dopo che il figurante si è fermato il cane deve lasciare immediatamente. Il conduttore può dopo un tempo appropriato dare autonomamente un comando per il lascia.

Se il cane dopo il primo comando consentito non "lascia", il conduttore su indicazione del Giudice può impartire fino ad altri due comandi per il "lascia". Se il cane dopo il terzo comando (uno permesso e due supplementari) non lascia viene squalificato. Durante il comando "lascia" il conduttore deve restare fermo tranquillo, senza intervenire sul cane. Dopo il lascia il cane deve restare molto vicino al figurante e vigilarlo con attenzione. Su indicazione del Giudice il conduttore si porta dal cane e lo afferra per il collare

**Giudizio:** Reazione veloce ed energica rincorsa con morso forte ed efficace impedimento della fuga, presa piena e tranquilla fino al lascia, dopo il lascia vigilanza attenta e molto vicino

al figurante. Se il cane entro ca. 20 passi non ha, tramite il morso e tenuta, bloccato la fuga, la Sezione C viene interrotta.

### 3. ATTACCO SUL CONDUTTORE E IL SUO CANE 50 PUNTI

**Comandi ammessi:** Un comando per: attacco, lascia, andare in posizione di base, piede.

**Esecuzione:** Il cane viene trattenuto al collare dal conduttore che però non lo può incitare. Su indicazione del Giudice il figurante con passo normale si allontana dal conduttore e dal cane. Dopo ca. 20 passi il figurante si gira verso il conduttore ed attacca il conduttore e il suo cane con urla e forti movimenti minacciosi frontalmente. Il conduttore libera il suo cane con il comando per la difesa. Il cane deve rintuzzare l'attacco senza esitare con morso forte ed energico. Può farlo attaccando solo la manica di protezione del figurante. Il conduttore stesso non deve abbandonare la propria posizione. Su indicazione del Giudice il figurante cessa l'azione. Dopo che il figurante si è fermato il cane deve lasciare immediatamente. Il conduttore può dopo un tempo appropriato dare autonomamente un comando per il "lascia". Se il cane dopo il primo comando consentito non lascia, il conduttore riceve le indicazioni dal Giudice fino ad altri due comandi per il lascia. Se il cane dopo il terzo comando (uno permesso e due supplementari) non lascia avviene la squalifica. Durante il comando "lascia" il conduttore deve restare fermo tranquillo, senza intervenire sul cane. Dopo il lascia il cane deve restare molto vicino al figurante e vigilarlo con attenzione. Su indicazione del Giudice il conduttore si porta con andatura normale e direttamente dal suo cane, con il comando per la posizione di base lo mette in posizione di base. Il conduttore mette il cane al guinzaglio.

**Giudizio:** Difesa con un morso energico, presa piena e tranquilla fino al lascia, dopo il lascia vigilanza attenta e molto vicino al figurante. Se durante la fase di vigilanza il cane abbandona il figurante, o il conduttore dà un comando affinché il cane vi rimane, l'esercizio verrà giudicato con insufficiente.

### 4. CONDOTTA DAL GIUDICE 5 PUNTI

**Comandi ammessi:** Un comando per piede

**Esecuzione:** Segue un accompagnamento laterale del figurante dal Giudice per una distanza di ca.10 passi. Un comando per il piede è ammesso. Il cane deve stare sulla destra del Figurante, in modo da trovarsi tra figurante e conduttore. Durante l'accompagnamento il cane deve osservare il figurante con attenzione. Però non deve incalzare il figurante, assalirlo o morderlo. Di fronte al Giudice il gruppo si ferma e dichiara la Sezione C terminata.

**Giudizio:** Osservare attentamente il figurante, andare correttamente al piede con il guinzaglio lento.